

This seminar is intended for free-floating academics and joystick intellectuals.  
Less edutainment More theoretical-technological matters and concerns.  
Professeur Liliane Schneiter CMC Computer Mediated Classroom

Flash#Proto-4 updated : 05-02-2003. Doc-3

## PLAN DE SEANCE

13 :00

L. Schneiter

Ivan Celaya :  
Home Page

Flash#Proto  
Online

### CONFERENCE →

**Ce que les sciences informatiques nous disent des nombres...  
Du côté des intuitions Sephiroth de Walter Benjamin.**

What Computer Sciences tell us about numbers...  
On the Sephiroth's side of Walter Benjamin's Intuition

#### Résumé.

La culture hébraïque est porteuse d'un savoir et d'une science des nombres. Le mot Sephiroth signifie " les nombres ". Ils sont au nombre de dix et ils correspondent aux degrés de la création. Ils sont associés au nom des vingt-deux lettres de l'alphabet. Les multiples propriétés des Sephiroth sont explorées par les arts divinatoires, la Cabbale aussi bien que par l'arithmétique formelle. Initié par son ami Gershom Scholem (1897-1982), Benjamin s'est intéressé de près et de loin à ces savoirs. En attestent plusieurs faits dont le montage calculé de certains recueils de textes ou la place capitale de la lettre dans un ensemble logique fondé sur la cohérence et l'intuition.

### INTERVENTIONS --> Etudiant-e-s

Sarina Basta

chercheuse --> Bart Kosko, Fuzzy Thinking. The New Science of Fuzzy Logic (First published in 1993. First Paperback Edition : Hyperion, New York)  
chercheuse --> Ray Kurzweil, The Age of Spiritual Machines : When Computers

Marion Ronca

Exceed Human Intelligence (Penguin Books : 1999), suite d'exposé.

Nathalie Perrin

éditrice Cell Monde --> Dossiers. DMCA. TCPA-Palladium.

Collectif 1.0.3

--> CV/Avatar version affinée

Leticia Ramos

--> CV/Avatar image

Nathalie Perrin

--> CV/Avatar CV

Aurélien Gamboni

--> CV/Avatar version 0

Dionisio Alfaro

--> CV/Avatar version 0

14 :45

PAUSE

15 :00

### CELL-2 Cyberthéorie-cybertechnologie CMC

CELL#2

**Navigation commentée d'un site singulier <UFO-like> en référence aux tests sur concepts basiques : III ^ AAAA@ ^ CCCCC**

UFO Unidentified Flying Object = OVNI Objet Volant Non Identifié  
Exemples :

[www.quimp.com](http://www.quimp.com) The ORIGINAL world's smallest website by Allan Outten

[www.emg.fr/scaper/eingana/Eingana\\_2002/index.htm](http://www.emg.fr/scaper/eingana/Eingana_2002/index.htm) Logiciel 3D temps réel, commercialisé par EMG (France) qui transmet en temps réel l'extension de sa communauté virtuelle à travers le monde.

17 :30

**RDV étudiant-e-s** Nathalie Perrin

**RESEARCH ACT(S):** Marion Ronca | Paulo Alcântara | Sarina Basta |

**Lecture des thèses Sur le Concept d'histoire (1940) par Walter Benjamin.**

Exposé de **Pedro Jimenez**, invité, chercheur en cultures, langues et littératures traversières trilingues (espagnol, français, anglais). **L'exposé sera orienté autour de la Thèse 5**. Les étudiant-e-s inscrit-e-s à la Cell#1 sont prié-e-s de préparer des questions, remarques ou réflexions à adresser à l'ensemble du séminaire lors de la session du 12 mars.

**TRAVAUX PERMANENTS : TESTS & RECHERCHES SUR CONCEPTS BASIQUES**

**III : Interface / Immersion 3D / Interaction**

**AAAA@ : Avatar(s) / Alias(es) / aka / Alien / arobase**

**CCCCC : Code(s) / Connection(s) / Coopération(s) / Collectif(s) / Communauté(s)**

**AGENDA ANNUEL** -> 6 Nov | 4 Dec | 8 Jan | 5 Fev | 12 Mars | 9 Avr | 7 Mai | 4 Juin | Fin